

"The Secret of Monkey Island" (1990) - classic adventure gaming fun at its best

In 1990, LucasArts released the first installment of what was to become the biggest "point & click" adventure game franchise of all time. "The Secret of Monkey Island" shook the genre to its very core and provided a real revolution in the way narrative games were dealt with.

Set in the Caribbean Sea of old, the player accompanies the unlikeliest of heroes, Guybrush Threepwood, on his quest to become a mighty pirate. The highly innovative interface, mind-blowing puzzles, a compelling story and - possibly the most important ingredient - the timeless sense of humor make the game an experience to behold - even two decades after its initial release.

„The Secret of Monkey Island“ (1990) – Klassischer Adventure-Spielspaß vom Feinsten

Im Jahre 1990 veröffentlichte LucasArts den ersten Teil jener Reihe, die zum größten Point-&-Click-Adventure-Franchise aller Zeiten werden sollte. „The Secret of Monkey Island“ erschütterte das Genre in seinen Grundfesten und sorgte für eine regelrechte Revolution im Umgang mit narrativen Spielen.

Angesiedelt in der Karibischen See früherer Tage, begleitet der Spieler den unwahrscheinlichsten aller Helden, Guybrush Threepwood, bei seinem Bestreben, ein mächtiger Pirat zu werden. Das hochinnovative Interface, atemberaubende Rätsel, eine fesselnde Geschichte und – die möglicherweise wichtigste aller Zutaten – der zeitlose Humor machen das Spiel zu einem unvergesslichen Erlebnis – selbst zwei Jahrzehnte nach seiner Erstveröffentlichung.