

Back in the 1960s, when initial lines and dots flickered across then seemingly mythical computer screens and captured merely the odd gamer's imagination, surely nobody expected the triumph that was to follow a few decades later: The simple, marginal footnote grew into a global entertainment industry with countless consumers. Delving into foreign worlds, sports competitions in the domestic living room, hands-on fiction - the basic motivations have always remained the same, whereas the appearance of the products has radically changed. Today's video games are vastly more elaborate than the early prototypes, the genres are diverse. A rundown:

Adventure

Mental refreshment through solving tricky puzzles and experiencing cinematic storylines caused the classic adventure genre to be the showpiece of the PC gaming industry for a long time, both in terms of quality and sales. Today, however, more intuitive, less intellectual gameplay elements are in favor with the gaming community.

Action

Interactive participation in fictional stories therefore increasingly shifted into the realm of action games. What counts here is rather the player's reaction and dexterity, when he flashily keeps opponents at bay with the help of a diverse arsenal of weapons. The first-person shooter variant in particular - realistic shooting games from the player's perspective - enjoys great popularity.

Role-playing game

Role-playing games, so-called RPGs, go one step further. Here, elements of adventure and action games blend together in front of a lush backdrop: The player roams through mostly monolithic fantasy worlds, interacts with numerous characters and defeats enemies by means of skill as well as strategic planning. As the plot unfolds, the main character's abilities grow and flourish depending on player behavior.

Strategy

The aforementioned planning aspect forms the basis of the strategy genre. Commonly set in a specific war scenario, the main task is to cultivate your own military resources in a race against one or more opponents.

Simulation

Strategic calculation is also required in simulation games. In this type of game, a specific, often economic scenario from the real world is recreated in as much detail as possible. The player takes on the role of a company boss, city planner or even God and is supposed to steer the property entrusted to him towards success through clever economic management.

In times of ever-growing Internet bandwidths, digital gaming activities are increasingly shifting into the online realm, across all genres. By now, locking horns with human opponents from all over the world has cast its spell over millions of people. This is the future of computer gaming - the basic motivations, however, remain unchanged.

Als in den 1960ern erste Linien und Punkte über damals noch mystisch anmutende Computerbildschirme flimmerten und lediglich vereinzelte Spielernaturen begeisterten, rechnete wohl niemand mit dem wenige Jahrzehnte später folgenden Triumphzug: Aus der schlichten Randerscheinung erwuchs eine globale Unterhaltungsbranche mit unzähligen Konsumenten. Das Eintauchen in fremde Welten, der sportliche Wettkampf im heimischen Wohnzimmer, Fiktion zum Mitmachen - die Grundmotivationen blieben stets gleich, das Erscheinungsbild der Produkte aber veränderte sich drastisch. Heutige Videospiele sind weitaus aufwendiger als die frühen Prototypen, die Genres vielfältig. Ein kurzer Überblick:

Adventure

Geistige Erfrischung durch das Lösen kniffliger Rätsel und das Durchleben filmischer Handlungsstränge machten die Gattung des klassischen Abenteuers lange Zeit zum sowohl qualitativen wie auch verkaufstechnischen Prunkstück der PC-Spielebranche. Heute stehen hingegen intuitivere, weniger kopflastige Spielelemente in der Gunst der Spielergemeinde.

Action

Die interaktive Teilnahme an fiktiven Geschichten verlagerte sich daher zunehmend in den Bereich des Actionspiels. Hier zählen vielmehr Reaktion und Geschick des Spielers, wenn er sich mit Hilfe eines vielfältigen Waffenarsenals effektiv Gegner vom Leibe hält. Speziell die Variante des Ego-Shooters - realitätsnahe Schießspiele aus dem Blickwinkel des Spielers - erfreut sich großer Beliebtheit.

Rollenspiel

Einen Schritt weiter gehen Rollenspiele, sog. RPGs. Hier vermischen sich Elemente aus Abenteuer- und Actionspiel vor opulenter Kulisse: Der Spieler durchstreift zumeist monumentale Fantasywelten, interagiert mit zahlreichen Charakteren und besiegt Feinde mittels Geschicklichkeit wie auch strategischer Planung. Im Verlauf der Handlung wachsen und gedeihen die Fähigkeiten des Hauptcharakters je nach Spielerverhalten.

Strategie

Der zuvor erwähnte Planungsaspekt bildet die Grundlage des Strategie-Genres. Gemeinhin in einem bestimmten Kriegsszenario angesiedelt, ist die Hauptaufgabe das Heranzüchten der eigenen Militär-Ressourcen im Wettlauf mit einem oder mehreren Gegnern.

Simulation

Strategisches Kalkül ist auch in Simulationsspielen erforderlich. In dieser Spielart wird ein bestimmtes, oftmals wirtschaftliches Szenario aus der realen Welt möglichst detailgetreu nachgebildet. Der Spieler übernimmt die Rolle eines Unternehmenschefs, Stadtplaners oder gar Gottes und soll dem ihm anvertrauten Objekt durch geschicktes Wirtschaften zum Erfolg verhelfen.

In Zeiten stetig wachsender Internet-Bandbreiten verlagern sich die digitalen Spielaktivitäten genreübergreifend zunehmend in Online-Gefilde. Mittlerweile zieht das Kräftemessen mit menschlichen Gegenspielern aus aller Welt Millionen in seinen Bann. Hier liegt die Zukunft des Computerspiels - die Grundmotivationen aber bleiben unverändert.